

Montres intelligentes de jeu pour enfants

Guide rapide

Instructions de tactile: Appuyez sur le bouton d'alimentation pour entrer dans le menu principal, glissez à gauche ou à droite pour changer de menu, glissez de haut en bas ou appuyez sur le bouton tactile pour revenir au menu précédent et entrez dans le menu.

* Remarque: les données d'usine dans la carte mémoire sont importantes, ne les supprimez pas, sinon cela entraînera que la montre ne fonctionne pas correctement.

La fonction de ce produit peut être modifiée. Pour les modifications fonctionnelles qui n'affecteront pas l'utilisation de ce produit, ce manuel ne sera pas modifié. Merci pour votre compréhension.

1 Commencez

1.1 Allume/arrêt de l'alimentation

Allumation: maintenez maintenu le bouton d'alimentation 

Arrêt: maintenez maintenu le bouton d'alimentation 

* Avant d'allumer la montre, assurez-vous que la batterie est correctement installée dans l'appareil.

* Si l'appareil ne s'allume pas, cela peut être causé par une faible batterie. Veuillez réessayer après 5 minutes de recharge de l'appareil.

1.2 Charge

Retirez la prise en silicone du port de charge USB, puis connectez l'extrémité USB du câble à la montre et l'autre extrémité au chargeur USB.

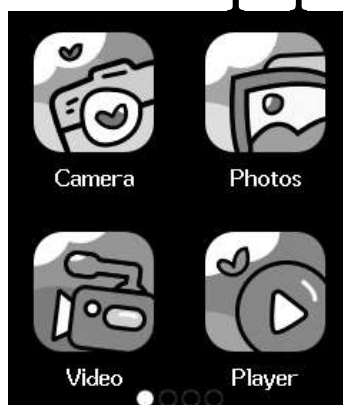
* Une fois le chargeur branché à la prise d'alimentation, l'icône d'alimentation en haut à droite de l'écran commence à défiler, indiquant qu'il est en mode charge. Lorsque l'icône d'alimentation est complètement chargée, l'icône d'alimentation arrêtera de défiler avec une icône de batterie complète.

2 fonctions

2.1 Interface utilisateur



2 fr >> Switch entre multi-wallpaper and watch face.



2.2 kamera

Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner "appareil photo" et appuyez sur entrer pour accéder à l'interface de prévisualisation, appuyez sur le bouton

gauche pour prendre une photo et le bouton droit pour accéder à la visionneuse d'images.

2.3 photographies

Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner "photos" et appuyez sur entrer pour voir les photos enregistrées.

2.4 vidéo

Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner "vidéo" et appuyez sur entrer pour accéder à l'interface de prévisualisation, appuyez sur le bouton gauche pour commencer l'enregistrement et appuyez sur le bouton droit pour accéder au lecteur vidéo.

2.5 Les joueurs

Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner "player" et cliquez sur entrer. Une fois que vous l'avez entré, une liste des vidéos enregistrées s'affiche, sélectionnez et cliquez sur play.



2.6. La musique

Glissez pour sélectionner la musique dans le menu principal et cliquez pour entrer pour jouer la musique stockée téléchargée.

Remarque: télécharger les fichiers musicaux format *. mp3 dans le sous-dossier de la carte SD/Ma musique.

2.7 enregistreur

Dans le menu principal, sélectionnez "Enregistreur" et cliquez sur le menu principal pour enregistrer.

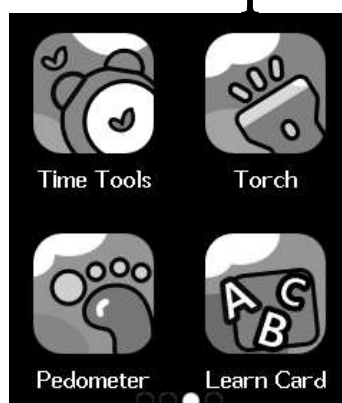
Remarque: les fichiers audio enregistrés seront stockés dans le sous-dossier/audio de la carte SD.

2.8 calculatrice

Dans le menu principal, sélectionnez "Calculatrice" et cliquez sur "Calculatrice" pour entrer, vous pouvez calculer.

2.9 Calendrier

Dans le menu principal, glissez pour sélectionner le calendrier et cliquez pour entrer pour afficher le calendrier.



2.10 Outils du temps



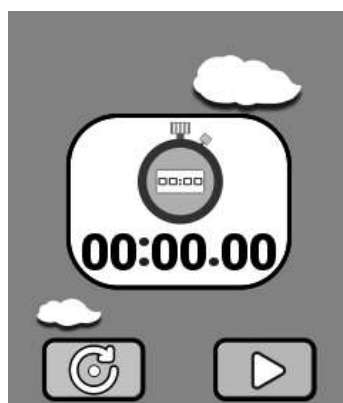
Dans le menu principal, sélectionnez "Outils de temps" et cliquez sur le menu principal pour entrer, vous pouvez régler l'alarme, le chronomètre et la minuterie.

Le sir



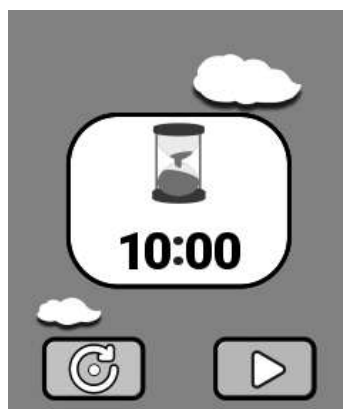
Glissez pour sélectionner "alarme" et cliquez pour entrer. Cliquez sur l'heure à gauche pour entrer dans l'interface Régler l'heure de l'alarme, glisser vers le haut ou vers le bas pour sélectionner l'heure et appuyez sur OK pour le régler. Cliquez sur le bouton à droite pour allumer ou éteindre l'alarme. Vous pouvez régler 13 alarmes, telles que vous vous réveiller, vous brosser les dents, vous déjeuner, etc.

Montres de branches



Glissez pour sélectionner "chronometre" et cliquez pour entrer. Cliquez sur le bouton Démarrer à droite pour démarrer le chronomètre. Cliquez sur le bouton de pause pour arrêter le synchronisation. Cliquez sur le bouton de réinitialisation à gauche pour renvoyer le chronomètre à zéro.

Minuterie



Glissez pour sélectionner "Minuterie" et cliquez pour entrer
Cliquez sur l'heure au milieu pour entrer dans les
paramètres d'heure
interface, glissez vers le haut ou vers le bas pour
sélectionner l'heure et appuyez sur OK pour régler.
Cliquez sur le bouton Démarrer pour démarrer le
synchronisation, cliquez sur le bouton Pause pour arrêter le
synchronisation, cliquez sur le bouton Réinitialisation pour
arrêter le synchronisation et reprendre à 10 minutes par
défaut.

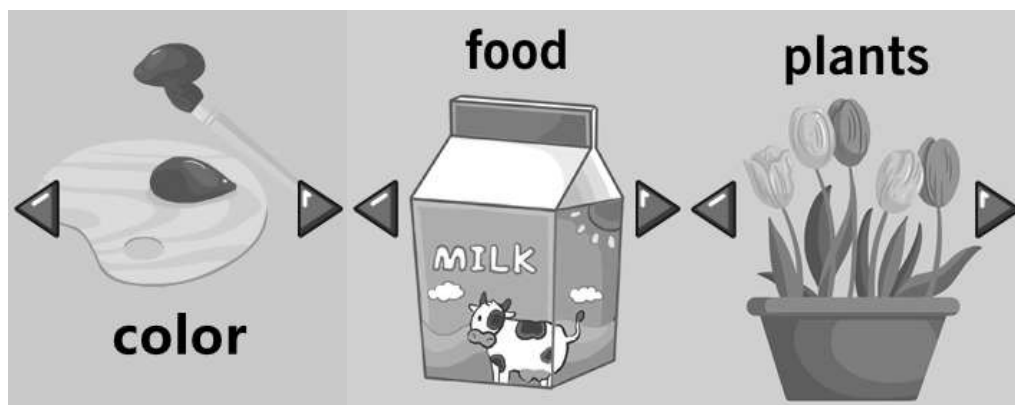
2.11 torche

Dans le menu principal, glissez pour sélectionner "Torch"
et cliquez pour entrer. La lampe de poche peut être allumée
et éteinte selon les besoins, et veuillez à ne pas éclairer
directement les yeux.

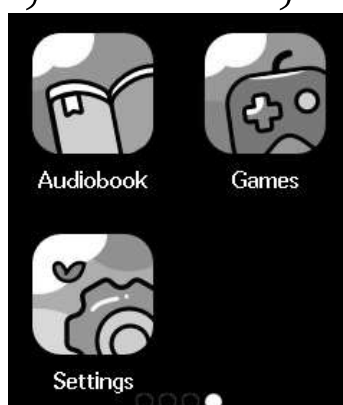
2.12 pédocompteur

Dans le menu principal, sélectionnez "Pédocompteur" et
cliquez sur le menu principal, et le système enregistrera
automatiquement le nombre de pas par jour.

2.13 Carte d'apprentissage



Dans le menu principal, glissez pour sélectionner "Carte d'apprentissage" et cliquez sur pour entrer, vous pouvez apprendre certains mots, y compris les animaux, mon corps les couleurs, les costumes, le travail, la nature, les chiffres, les fournitures scolaires, les véhicules, les besoins quotidiens, la nourriture, les fruits, les plantes, les légumes.



2.14 Livres audio



Glissez pour sélectionner "Livre audio" dans le menu principal et cliquez pour entrer, vous pouvez jouer l'histoire.

2.15 Jeux

Dans le menu principal, glissez pour sélectionner "Jeux" et cliquez pour entrer.



◆ 2048

Déplacez les chiffres superposés pour générer de nouveaux chiffres et formez 2048 pour gagner le jeu.

Maître de tir de basket-ball

Comment jouer: Appuyez sur le basket-ball pour tirer, Lorsque le tableau arrière va se déplacer au milieu, contrôlez le tir.

Guerre des abeilles

Protégez votre étoile contre l'attaque de votre ennemi. Eliminez-les tous avant qu'ils ne arrivent à votre station de base.

Comment jouer: appuyez à gauche/droite pour déplacer votre engin de guerre pour tirer, Score autant que vous pouvez! Vous avez trois opportunités au total.

Vous pouvez définir séparément les modes "facile", "Normal" et "dur", et définir ou désactiver la musique et la visualisation.

Briques de frappe de pinball

Comment jouer: Détruire toutes les briques pour progresser au niveau suivant. Les briques blanches offrent un bonus

spécial de 3 balles. Les briques bleues doivent être frappées 2 fois. Scorez autant que vous pouvez!

Les modes « Facile », « Normal » et « Dur » peuvent être réglés séparément. Et définissez l'activation ou l'arrêt de la musique ou vérifiez la partition.



◆ **Cargaison de la voiture**

Comment jouer: Cliquez sur l'écran à gauche ou à droite pour déplacer la voiture et attrapez autant que possible les fournitures laissées par air. Vous avez trois opportunités au total. Les modes « Facile », « Normal » et « Dur » peuvent être réglés séparément. Et régler la musique d'activation ou d'arrêter ou vérifier la partition..

◆ **Ultimate racing**

Comment jouer: Appuyez et maintenez la voiture pour déplacer à gauche et à droite pour changer de voie. La voiture devant peut laisser tomber des pièces d'or. Mangez autant de pièces d'or que possible. Pour éviter les collisions, vous n'avez qu'une seule chance.

Peut mettre en place/éteindre la musique d'activation ou vérifier la partition.

◆ Pilote de chasse

Faites voler votre avion de chasse à travers le territoire ennemi et terminez votre mission de retour en toute sécurité.

◆ Les oiseaux volent

Cliquez sur l'écran pour contrôler la hauteur de vol de l'oiseau, à travers l'obstacle.



◆ Qui peut manger le plus

Cliquez sur le dessert de la même couleur à la base de l'écran pour correspondre à l'ordre des couleurs du dessert dans la fenêtre.

◆ Tournable

Faites tourner cette roue et voyez où vous atterriez. Chaque couleur atterrit sur un nombre qui vous indique combien de fois vous devez cliquer. Faites attention particulière car vous devez suivre attentivement les instructions.

Il peut atterrir sur le jaune et dire PAS JAUNE 5x. Cela signifie que PAS cliquez sur le jaune mais sur n'importe quelle autre couleur 5 fois au total. Bonne chance!

◆ Attrape le Gopher

Tapez sur la tête des gophers pour le ramener dans son trou. Plus vous appuyez avec précision plus vous obtenez de points. Mais faites-le vite parce que l'horloge baisse.

◆ **Princess Habillement**

Vous pouvez choisir différents vêtements, chaussures, coiffures, usage de la tête, etc. sur l'interface gauche. Après avoir sélectionné, cliquez pour changer de vêtements.



◆ **Guerre de brossage des dents**

Appuyez sur le numéro d'invite pour cliquer rapidement sur le bouton de brossage. Après le brossage, appuyez sur confirmer.

◆ **Concours de lavage des mains**

Cliquez sur le tap qui s'exécute aussi rapidement que vous pouvez. Lorsque ce tap s'arrête, un autre s'allumera et vous devez commencer à taper sur ce tap aussi vite que possible. Plus vous appuyez rapidement, plus vous obtenez de points.

◆ **Les dés**

Appuyez sur l'écran ou secouez la montre et les dés rouleront vers un nombre différent.

◆ Trier les numéros

Mettez les chiffres en ordre et vous passerez au niveau suivant si vous avez raison. Pensez vite, vous n'avez que 10 secondes.



◆ Trouvez la même lettre

Trouvez le ballon avec la même lettre que la lettre donnée, plus il y a mieux!

◆ Chasseur de pièces

Suivez la tasse qui contient la pièce. Les positions changent rapidement, alors regardez attentivement et devinez où se trouve la pièce d'or.

◆ Pincement mathématique

Sélectionnez la bonne combinaison de numéros pour correspondre au numéro cible affiché.

◆ En boîte

Le but est de mettre une boîte sur chaque pièce. Cliquez sur la case et les flèches apparaîtront. Une fois la flèche cliquée, la boîte se déplace en ligne jusqu'à ce qu'elle atteigne la pièce ou frappe une autre boîte. Si rien n'est empêché de glisser hors de la grille et de vous sortir.



◆ Poids spécifique

Comparez les fruits sur les deux écales pour trouver le plus lourd

◆ Deviner avec des doigts

Choisissez, pour voir qui gagne le duel dans le temps attribué, pensez vite.

◆ Sauver l'ours

L'ours doit sauter de différentes marches vers l'autre rive. Veuillez contrôler la planche pour empêcher l'ours de tomber dans l'eau.

◆ Please Ping Pong

Déplacez la raquette pour attraper le tennis de table et avoir un match de tennis de table.



◆ Écoulement de gelée

Échangez les sièges de gelée afin que trois gelées puissent être disposées en rangée ou en colonne.

◆ Sweet ensemble

Cliquez sur le tube à essai et mettez les bonbons de la même couleur dans le même tube à essai pour passer la douane!

2.16 Paramètres

Glissez pour sélectionner "Paramètres" dans le menu principal, cliquez pour entrer, Les éléments suivants peuvent être définis dans les paramètres.

Le thème



Glissez pour sélectionner "thème" et cliquez pour entrer. Glissez à gauche ou à droite, vous pouvez changer au thème prédéfini.

Date de



Glissez pour sélectionner "date" et cliquez pour entrer. Glissez vers le haut ou vers le bas, Vous pouvez définir la date de la montre.

Le temps



Glissez pour sélectionner "Heure" et cliquez pour entrer. Glissez vers le haut ou vers le bas, Vous pouvez régler l'heure de la montre.

Format heure



Glissez pour sélectionner "Format horaire" et cliquez pour entrer. Vous pouvez définir le format horaire sur 12 ou 24 heures..

Avancé



Glissez pour sélectionner "avancé" et cliquez pour entrer. Vous pouvez définir la langue, afficher la mémoire, réinitialiser

Le fond d'écran et réinitialisez la montre.

Glissez pour sélectionner "langue" et cliquez pour entrer.

Il y a 6 langues pour votre choix.

Glissez pour sélectionner "mémoire"

et cliquez pour entrer. Vous pouvez afficher l'utilisation de la mémoire. Glissez pour sélectionner "Réinitialiser le fond d'écran" et cliquez dessus.

Vous pouvez réinitialiser le fond d'écran.

Glissez pour sélectionner "réinitialiser"

et cliquez dessus. Vous pouvez restaurer les paramètres et redémarrer la montre.

Contrôle parental



Glissez pour sélectionner "Contrôle parental" et cliquez pour entrer.

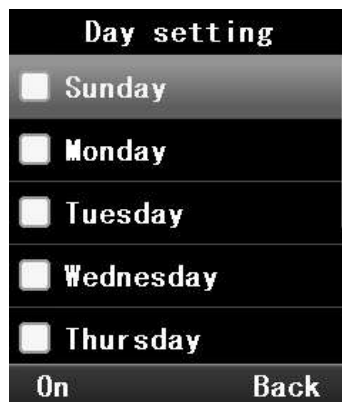
1. Réglage de la période

Begin Time:	End Time:
00:00	00:00
Begin Time:	End Time:
00:00	00:00
Back	

Sélectionnez "Réglage de période" à entrer, vous pouvez définir les périodes de début et de fin, deux segments de

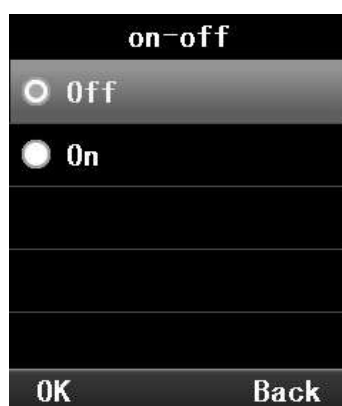
temps peuvent être définis.

2. Paramètres de journée



Définissez la date à laquelle la fonction doit être activée.

3. On et on arrêt



Vous pouvez définir l'interrupteur. Lorsque l'interrupteur est allumé, le jeu sera désactivé pendant la période de temps de la date définie.

Luminosité



Glissez pour sélectionner "luminosité" et cliquez pour entrer. Vous pouvez régler la luminosité et le temps de rétroéclairage de la montre.

Le Volume



Glissez pour sélectionner "volume" et cliquez pour entrer.
Vous pouvez régler le volume. Régler le niveau de volume au niveau le plus bas signifie que la montre sera silencieuse.

* Veuillez vérifier attentivement le contenu de la liste de contrôle. Si l'un d'eux manque ou ne correspond pas, veuillez contacter le vendeur à temps. Merci d'avoir choisi notre produit!