
Boîte de jeu TV

Manuel d'utilisation

1. Prise en main

1.1 Opérations de base

1.1.1 Marche/arrêt et mise en veille

1. Connectez l'appareil au téléviseur avec un câble HD, connectez l'appareil à l'adaptateur secteur, connectez une souris, une souris sans fil ou d'autres périphériques d'entrée avec un port USB.
2. Une fois l'appareil et les câbles connectés, le voyant d'alimentation devient bleu.
3. Après avoir débranché l'appareil de l'adaptateur secteur, le voyant d'alimentation s'éteint.
4. En mode marche, appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande. L'appareil passe en mode veille et le voyant d'alimentation devient rouge.
5. En mode veille, l'appareil se réveille lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande. Le voyant d'alimentation passe du rouge au bleu.

1.1.2 Ouvrir des applications

Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour choisir le programme souhaité, puis cliquez sur le bouton OK pour ouvrir le programme sélectionné.

1.1.3 Démarrer dans la page de l'assistant

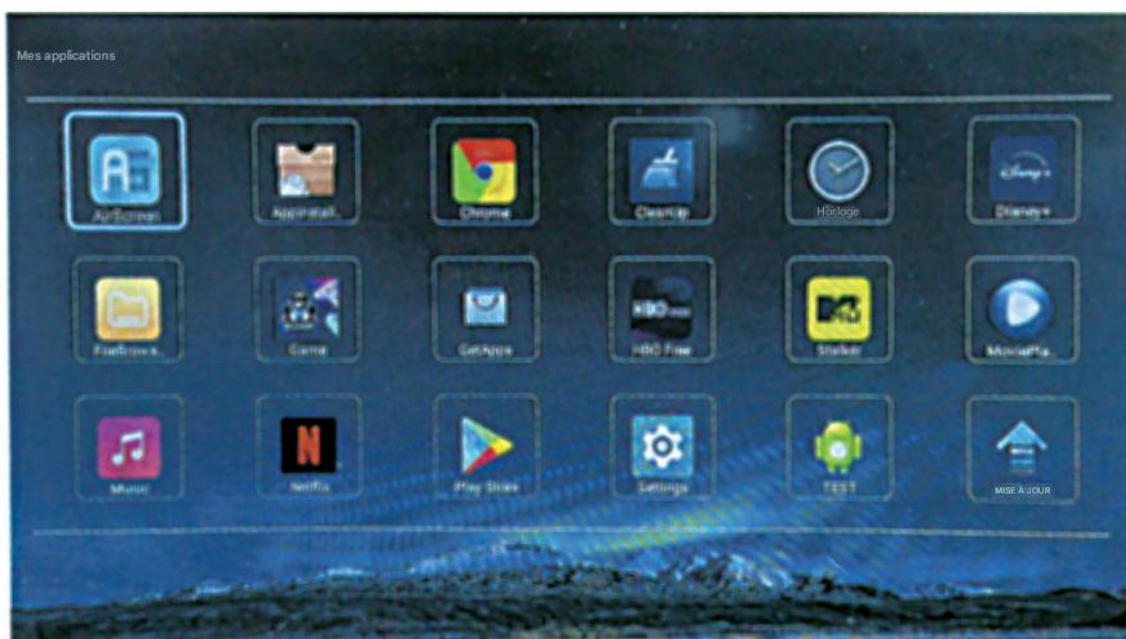
Sélection de la langue



1. Langue Écran Zoom WiFi → Lanceur → Télécommande
2. Suivez les étapes ci-dessus pour confirmer l'accès à l'interface.

1.1.4 Basculer entre les applications

Cliquez sur « Mes applications » pour afficher les programmes récemment utilisés, cliquez sur l'icône du programme pour changer d'application de manière arbitraire.



1.1.5 Fermer les applications

Cliquez sur le bouton droit de la souris pour revenir à la dernière étape de la procédure et fermer directement l'application.

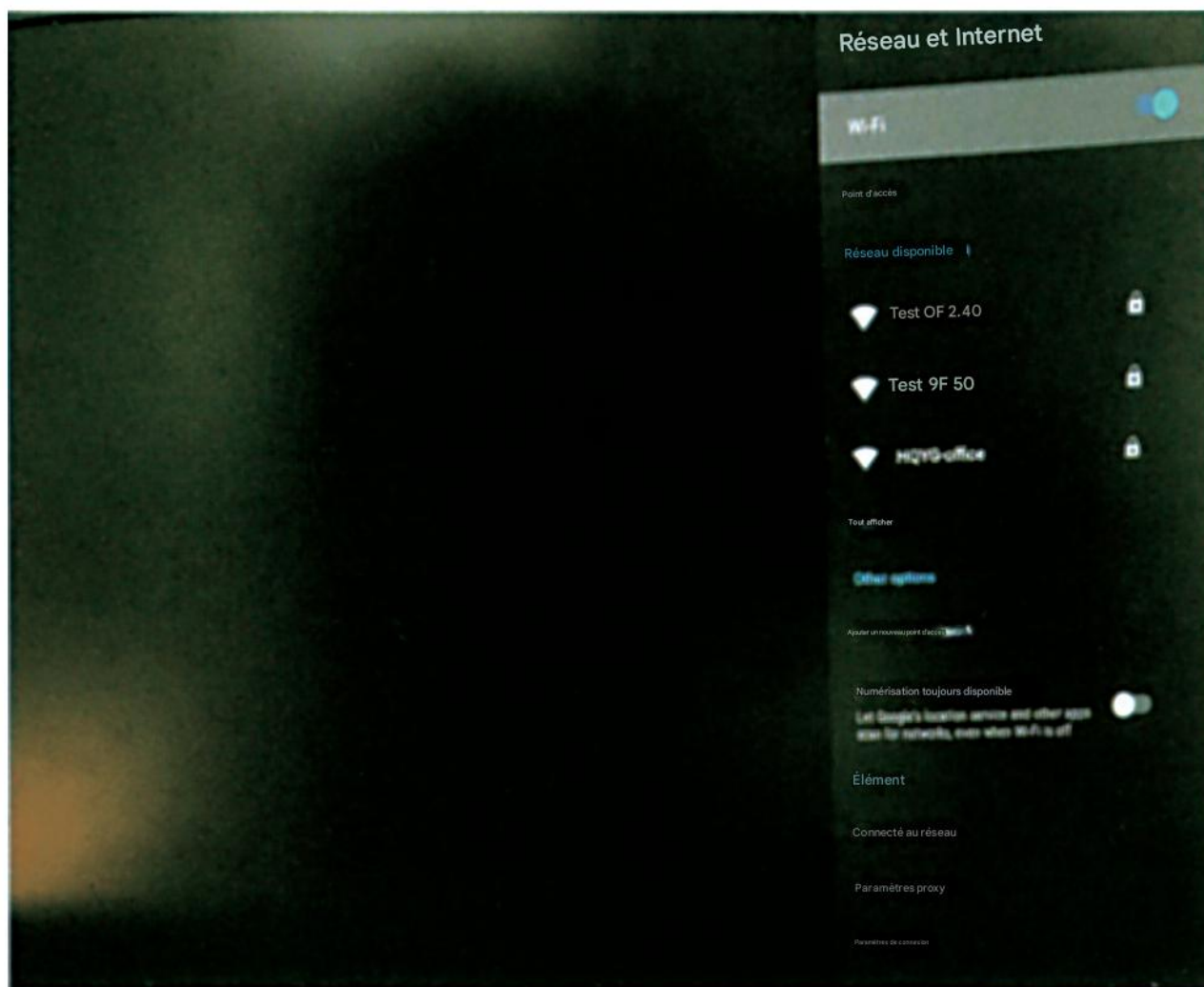
1.1.6 Mes applications

Accédez à « Mes applications », appuyez sur OK pour entrer.

Vous pouvez voir des icônes faisant référence à différentes fonctions sur l'image.

1.1.7 Fonction Wi-Fi

1. Écran d'accueil → PARAMÈTRES → Réseau → Sélectionnez « Wi-Fi » pour ouvrir la fonction Wi-Fi
2. Choisir un point d'accès. Saisir un mot de passe. Se connecter au réseau.



1.1.8 Fonction Ethernet

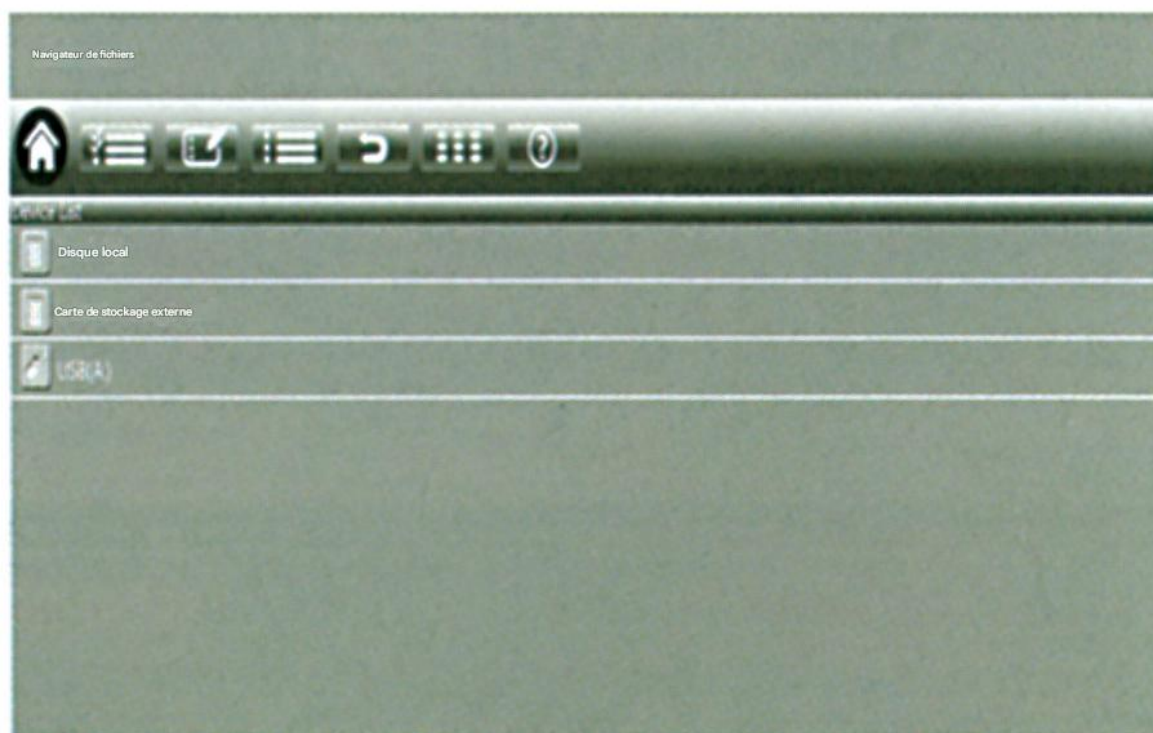
1. Écran d'accueil → PARAMÈTRES → Réseau. Sélectionnez « Ethernet » pour ouvrir la fonction Ethernet.
2. Branchez le câble réseau, le réseau sera connecté automatiquement

1.1.9 Navigateur de fichiers

Accédez à « Navigateur de fichiers ». Appuyez sur OK pour accéder à la liste des périphériques.

Lors de l'insertion d'un périphérique USB ou de cartes SD/SDHC/MMC, le signe « Périphérique en cours de montage » s'affiche à l'écran.

Ici, vous pouvez couper, copier, coller et déplacer les fichiers et les dossiers entre le disque local et la carte de stockage externe.



Lire la carte TF

Insérez la carte TF dans l'appareil sous tension. Lorsque l'icône apparaît dans le coin supérieur gauche du bureau, ouvrez « Navigateur de fichiers ». La carte de stockage externe identifiée apparaîtra sous « Disque local ». Le fonctionnement de la carte TF est maintenant disponible



2.1 Dépannage

Avertissement

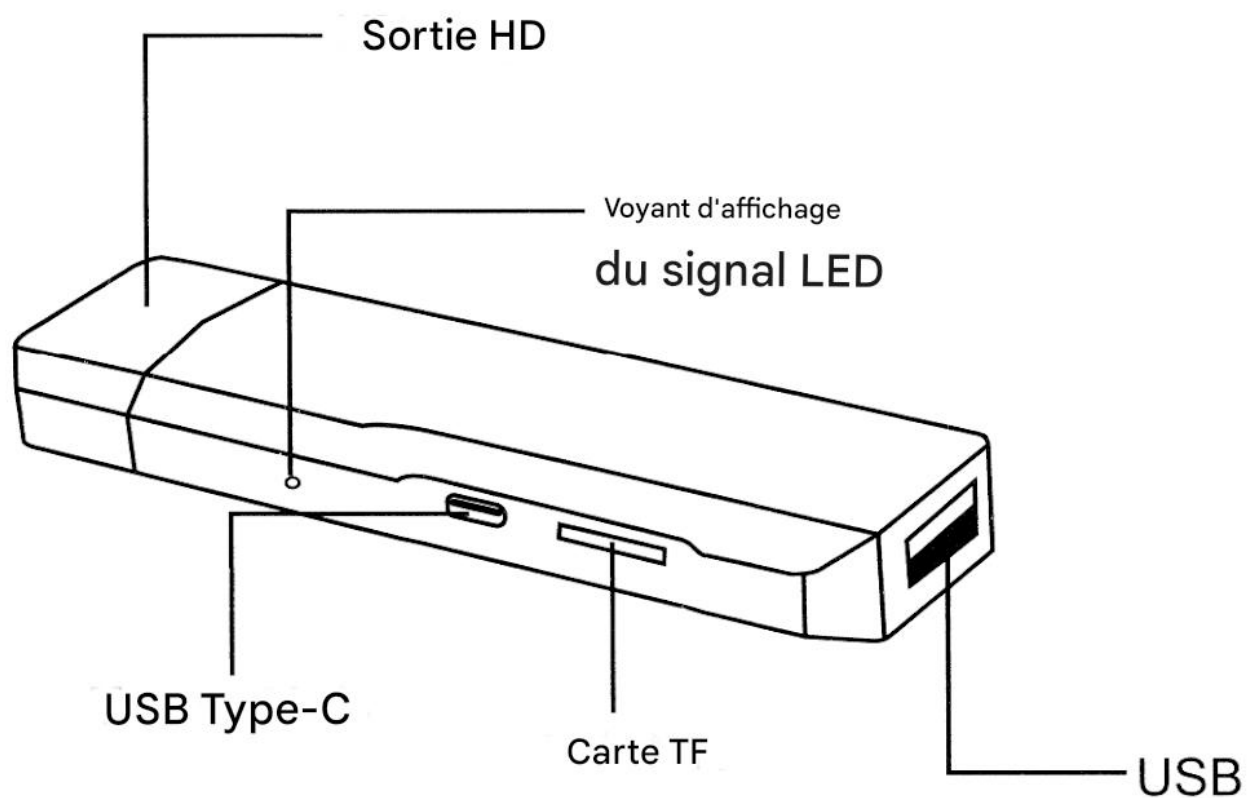
Vous ne devez en aucun cas essayer de réparer la TV BOX par vous-même, car cela annulerait la garantie. N'ouvrez pas la TV BOX car il existe un risque de choc électrique. En cas de panne, vérifiez d'abord les points énumérés ci-dessous avant d'emmener la TV BOX en réparation. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème en suivant les conseils, consultez votre revendeur pour obtenir de l'aide.

Problème	Solution
Pas d'alimentation	- Vérifiez si l'adaptateur secteur est correctement connecté à l'alimentation et à la TV BOX. - Appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande pour allumer l'appareil.
Pas d'image	- Reconnectez avec un câble HDTV ou un câble AV. - Vérifiez si le téléviseur est allumé.
Pas de son ou son déformé	- Réglez le volume. - Vérifiez que les haut-parleurs sont correctement connectés.
Pas de sortie audio ou numérique	- Vérifiez les connexions numériques. - Vérifiez si votre amplificateur est correctement réglé.
Le lecteur ne répond pas à la télécommande	- Dirigez la télécommande directement vers le capteur situé à l'avant du boîtier TV. - Réduisez la distance par rapport au boîtier TV.
Le lecteur ne répond pas à certaines commandes pendant la lecture.	- Remplacez les piles de la télécommande. - Certaines opérations peuvent ne pas être autorisées. Consultez le manuel d'utilisation. - Possibilité que le système soit arrêté, réinsérez-le avec l'adaptateur secteur pour le redémarrer.
Pas de son pendant la lecture de films	- Le codec audio peut ne pas être pris en charge par le boîtier TV. Vous pouvez passer à l'audio pris en charge dans le menu de lecture. - Vérifiez le volume.
Le contenu de la clé USB impossible de lire la clé USB	- Le format de la clé USB n'est pas compatible avec le boîtier. - Si l'une des clés USB ne peut pas être lue, veuillez éteindre le boîtier TV pendant 30 secondes et la redémarrer.

Fonctionnement lent de la clé USB	- Une clé USB de grande taille ou haute résolution prend plus de temps à lire et à afficher sur l'écran du téléviseur.
clé USB	
Pas de son avec une connexion HDTV	- Vérifiez la connexion entre le téléviseur et la prise HDTV du boîtier. - Vérifiez la configuration de votre système TV. - Vérifiez le volume.
L'écran du téléviseur est vide et le voyant du lecteur clignote	- Éteignez votre TV BOX, attendez 30 secondes, puis rallumez-la. - Si le statut est HDTV, vérifiez si la connexion HDTV est correcte ou changez de câble HDTV, réglez la résolution de sortie de ce TV BOX sur 720p

Manuel d'instructions

1. Vue d'ensemble





2. Description du matériel :

1. HDMI : sortie HD

2. Prise en charge de l'alimentation du micro : 5 V / 2 A, 5 V / 1 A, 5 V / 0,5 A

3. Interface de la poignée : poignée filaire, poignée sans fil,
une poignée d'occasion ; interface USB 2.0

4. Voyant lumineux : le voyant bleu est allumé lorsque

Connexion à l'alimentation

5. Prise en charge d'une carte TF d'extension maximale de 128 Go

3. Description des fonctions

1. Langues prises en charge : chinois simplifié, chinois traditionnel, anglais et 23 autres langues

2. Fonctions prises en charge : collection, historique, recherche

3. Simulateur pris en charge : CPS ; GB ; GBC ; GBA ; MD ; SFC ; FC ; PS1 ; Atari

4. Fonction du menu principal

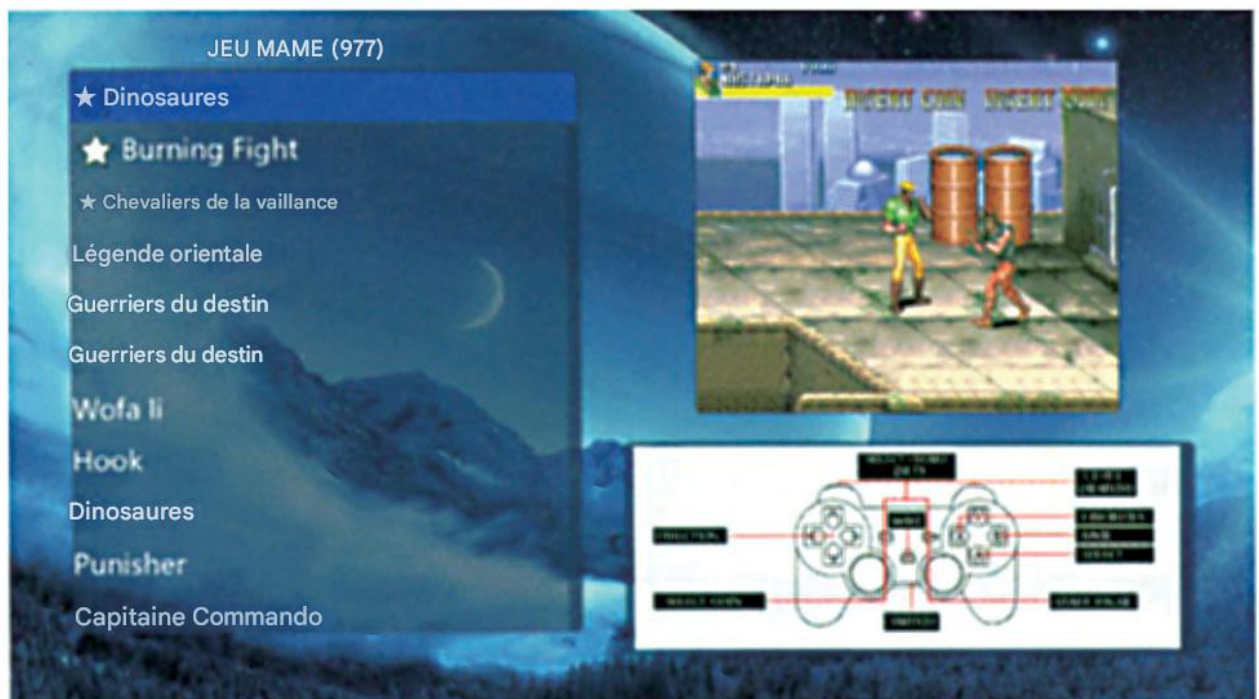
1. Liste : tous les jeux du dossier seront affichés sur cette page, avec sélection haut et bas et changement de page gauche et droite (dans quel simulateur se trouve le jeu, des invites s'afficheront à l'écran)



2. Classification : identifier tous les simulateurs contenus dans la machine



3. Historique : après avoir joué, l'historique du jeu sera dans cette interface



4. Collection : vos jeux préférés peuvent être ajoutés à la liste de collection



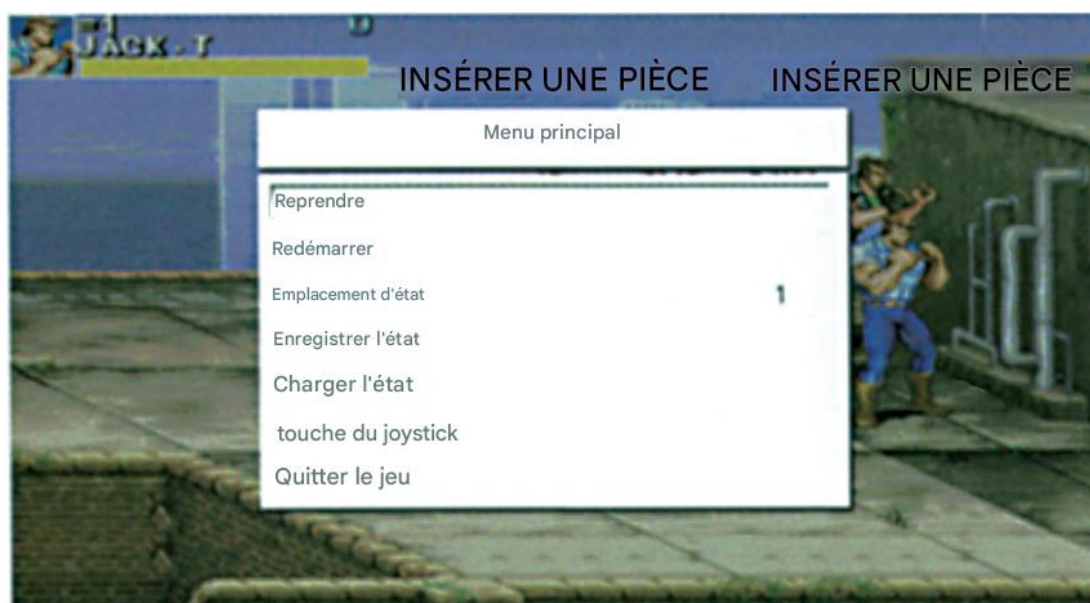
5. Recherche : filtrez le jeu en fonction du nom du jeu en majuscules lettres (Remarque : insensible à la casse)



a. Jeu

1. Appuyez sur la touche de direction pour sélectionner le menu du jeu et appuyez sur la touche Démarrer / A pour entrer dans le jeu.
2. Appuyez sur B dans la liste des jeux pour revenir à la page d'accueil.
3. Maintenir la touche SÉLECTION/DÉMARRER enfoncée en même temps dans le jeu fait apparaître un menu qui permet à l'utilisateur de mettre en pause/sauvegarder/charger/quitter le jeu.

b. Paramètres



1. Appuyez sur la touche Sélectionner pour accéder à la liste des paramètres, à la langue, à la tonalité des touches, rechercher un fichier local, restaurer les paramètres par défaut et quitter, aux informations système et quitter les paramètres.

5. Définition des fonctions matérielles

5. Paramètres détaillés

Jeu	Prise en charge : CPS, FC, GB, GBA, GBC, MD, SFC, PS1 ; jeu d'arcade Atari
Alimentation	5 V/1 A, 5 V/2 A, 5 V/0,5 A
extension	Prise en charge de l'extension de carte TF, maximum 128 Go
Sortie vidéo	Sortie HDMI HD

Remarques :

1. L'image de la machine est donnée à titre indicatif. La coque de la machine est soumise à l'objet matériel. Les instructions sont données à titre indicatif uniquement. La mise à niveau du logiciel de la machine est soumise à l'objet matériel.

2. En cas de modification du contenu ou des paramètres du produit, veuillez vous référer à la version actuelle du produit sans préavis.

3. La machine est stockée dans des fichiers zéro en usine. Tous les fichiers externes (audio, vidéo, jeux, images, etc.) doivent être supprimés immédiatement après la démonstration. La société n'assumera aucune responsabilité à cet égard.

4. Méthode de charge : veuillez utiliser le chargeur de sortie 5 V-LA, connectez le câble de données au port USB de la machine pour la mettre sous tension.

5. Normes exécutives : GB17625.1-2012, GB8898-2011, GB /t13837-2012

6. Les enfants âgés de 6 à 14 ans doivent être accompagnés d'un adulte pour utiliser ce produit

7. Instructions de téléchargement : veuillez télécharger le jeu selon le format pris en charge par la machine et le placer dans le dossier correspondant de la machine