

CONSOLE DE JEUX VIDÉO

Manuel d'utilisation



Notre société s'engage à améliorer la qualité de ses produits et à lancer constamment des versions mises à jour. Les fonctions, spécifications ou couleurs contenues dans cet emballage et le produit peuvent être légèrement différentes, et le produit est sujet au produit réel.

(Ce manuel contient des informations importantes et doit être conservé)

LISTE DE COLISAGE :

Console de jeux vidéo, câble HDMI, cordon d'alimentation, manuel d'utilisation, poignée (poignée filaire ou sans fil, récepteur)

PARAMÈTRES :

Modèle : Q10

Processeur : 905Y2

RAM : 2 Go

Simulateurs compatibles : FC, SFC, MD, NEOGEO, GB, GBC, PSP, PS1 GG, GBA, SMS, CPS, Naomi (CPS1, CPS2, CPS3) plus de 44 types

Sortie vidéo : HDMI 1080P, tension de fonctionnement : DC 5 V/2 A

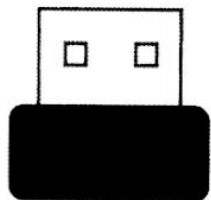
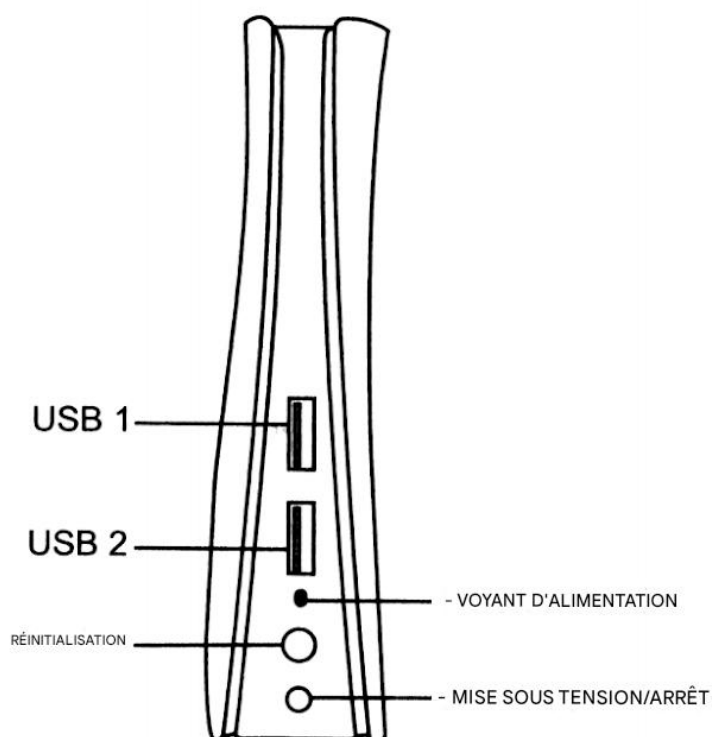
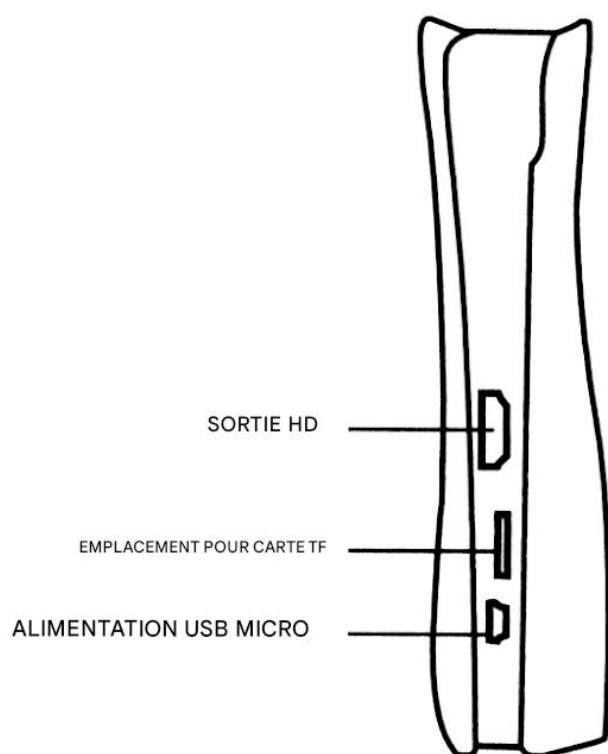
Sortie audio : écouteurs 3,5 mm/stéréo

Prise en charge maximale des cartes TF : 256 Go

Interfaces : USB *2, HDMI *1, sortie AV *1, RJ45 *1

Prise en charge de l'aperçu/de la collection/de l'historique des jeux et de la recherche de jeux, personnalisation des boutons. ROM d'extension utilisateur.

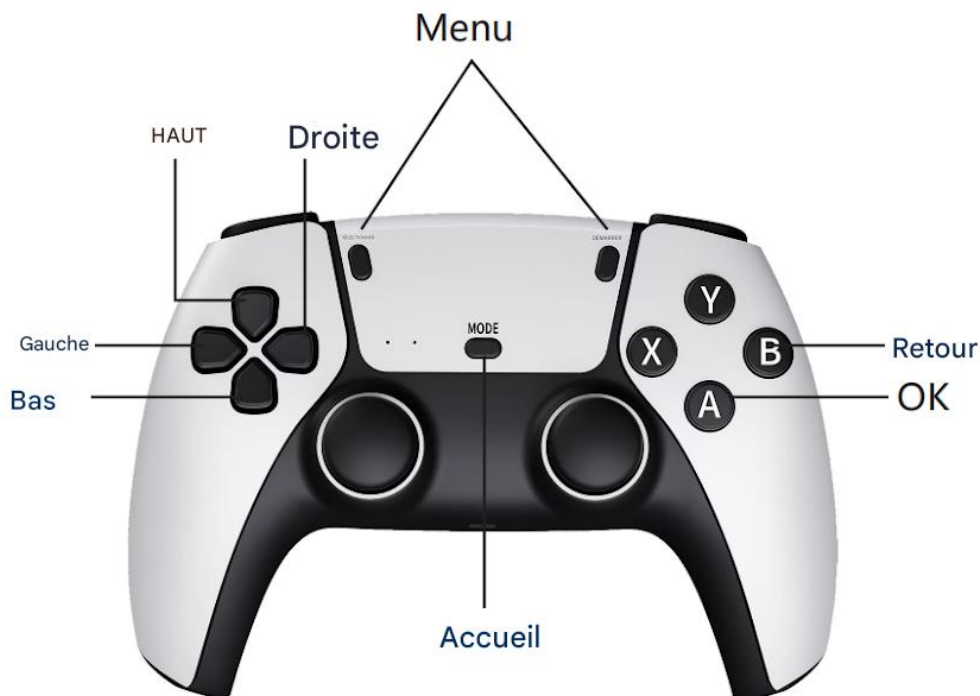
Prend en charge les manettes filaires/sans fil 2,4 G et les joysticks sans fil 2,4 G



DESCRIPTION DU SANS FIL

La manette sans fil doit être utilisée avec le récepteur sans fil de l'entreprise. Un récepteur peut être adapté à 1% et 2# chacun avec une poignée. Veuillez vous assurer que le récepteur est branché sur le port USB de la console de jeu avant utilisation

POIGNÉE :



Les fonctions spécifiques des boutons restants varient selon le jeu et ne sont pas conçues par le matériel natif.

INSTRUCTIONS POUR L'UTILISATION DE LA POIGNÉE DE LIGNE :

Fonctionnement et boutons 1P :

Poignée IP, SÉLECTIONNER, DÉMARRER

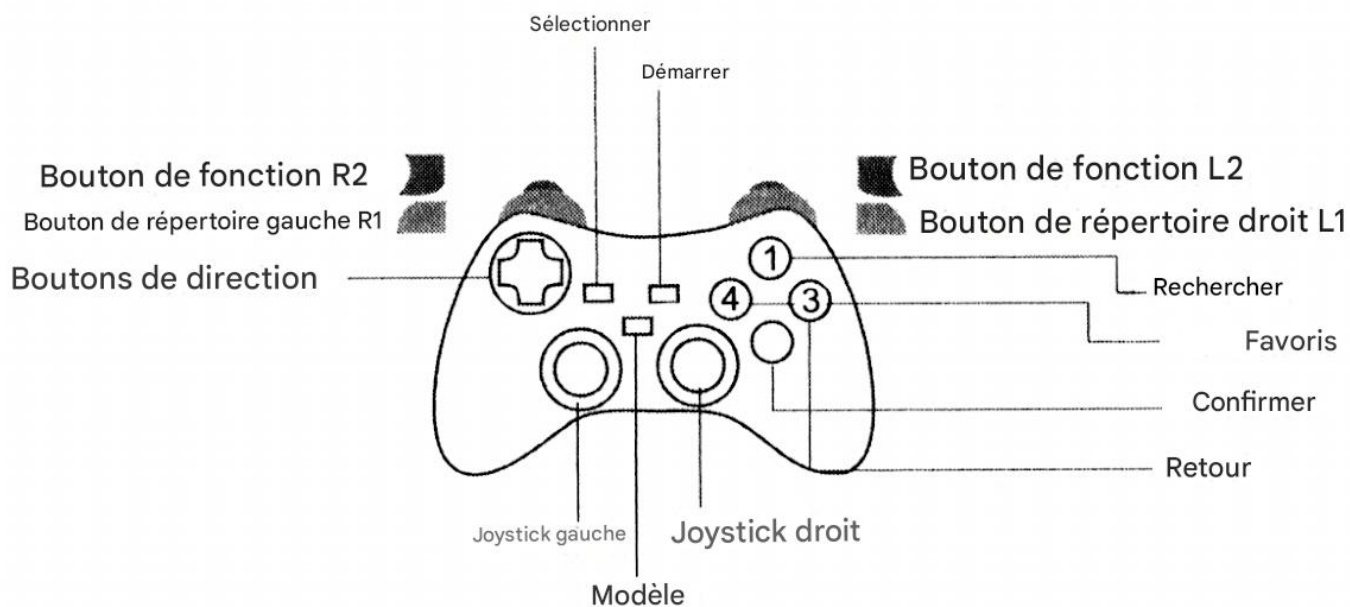
A, B, X, Y, L1, L2, R1, R2

Poignée 2P, SÉLECTIONNER, DÉMARRER

A, B, X, Y, L1, L2, R1, R2

Appuyez simultanément sur SELECT+START pour appeler le menu.

Les fonctions spécifiques des boutons restants varient selon le jeu et ne sont pas conçues par le matériel natif



PSP PS1 DreamCast N64

NDS NES MAME Naomi

CPS FC GB MD Genesis

NEOGE SFC Arcade

SATURN

NGA

1. Ce produit ne peut utiliser que le transformateur recommandé et conforme à la norme nationale.
2. Vérifiez régulièrement si les fils, les fiches, les coques et les autres pièces de la machine sont endommagés. En cas de dommage, cessez de l'utiliser jusqu'à ce que la réparation soit terminée.
3. Avant d'insérer ou de débrancher la carte TF, le récepteur ou la poignée, assurez-vous d'abord de couper l'alimentation.
4. Ne touchez pas les broches de la carte TF de jeu à volonté et ne frappez pas la console de jeu.
5. Ne placez pas les consoles de jeu, les cartes TF, les transformateurs d'alimentation, etc. dans des environnements à haute ou basse température.
6. Ne démontez pas et ne réparez pas la console de jeu vous-même.
7. Gardez la console de jeu propre. Lors du nettoyage, débranchez d'abord le transformateur et essuyez-le avec un chiffon doux

DIAGNOSTIC DE PANNE ET DÉPANNAGE SIMPLES

Panne	Méthode d'inspection et de traitement
Pas d'image	1. Vérifiez si l'appareil est sous tension. 2. Vérifiez si le téléviseur est allumé. 3. Vérifiez si la connexion entre l'hôte et le téléviseur est intacte et correcte. 4. Vérifiez si le téléviseur fonctionne normalement et s'il est en mode HDMI.
L'image est achromatique	1. Vérifiez si le câblage entre l'hôte et le téléviseur est intact et correct. 2. Vérifiez si la couleur du téléviseur est bien réglée.
Pas de son	1. Vérifiez si le volume du téléviseur est correctement réglé. 2. En mode HDMI, vérifiez si la prise HDMI est bien insérée et si le contact est bon.
L'image est chaotique	L'image est chaotique 1. La puissance de l'adaptateur secteur est insuffisante, remplacez le bloc d'alimentation