

Manuel d'utilisation du projecteur multimédia

Version à batterie interne



BATTERIE INTERNE

Veuillez lire attentivement ce manuel avant d'utiliser ce produit et le
conserver pour référence ultérieure

Merci de votre choix !

Avertissement

Veuillez ne pas ouvrir le boîtier afin d'éviter tout risque d'électrocution.

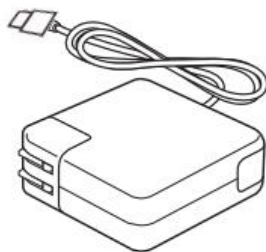
Les clients ne peuvent pas réparer les pièces internes de l'appareil. Veuillez contacter un technicien de maintenance qualifié pour toute réparation.

Accessoires standard

Certains accessoires peuvent varier selon la région.



Télécommande



Câble d'alimentation



Câble HDMI

Manuel d'utilisation

Manuel d'utilisation

Définition de l'interface

Touche Marche/Arrêt : appuyez longuement pendant 3 secondes pour allumer l'appareil et éviter toute manipulation accidentelle.

ALIMENTATION : voyant lumineux, toujours allumé pendant la charge, éteint une fois la charge complète.

Réinitialisation : trou d'insertion de l'aiguille de la carte pour récupérer le système en cas de panne.





Installation

Choix d'un emplacement

Avant de choisir l'emplacement d'installation de votre projecteur, tenez compte des facteurs suivants :

- Taille et position de votre écran
- Emplacement de la prise électrique
- Emplacement et distance entre le projecteur et le reste de votre équipement

Vous pouvez installer votre projecteur de la manière suivante :

1. Bureau avant :

Sélectionnez cet emplacement en plaçant le projecteur près du sol, devant l'écran. C'est la méthode la plus courante pour positionner le projecteur et faciliter son installation et sa portabilité. Allumez le projecteur et effectuez les réglages suivants :

Paramètres > Paramètres de projection > Méthode de projection > Bureau avant



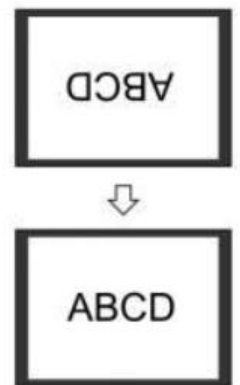
2. Plafond avant :

Sélectionnez cet emplacement avec le projecteur suspendu au plafond devant l'écran.

Allumez le projecteur et effectuez les réglages suivants :

Paramètres > Paramètres de projection >

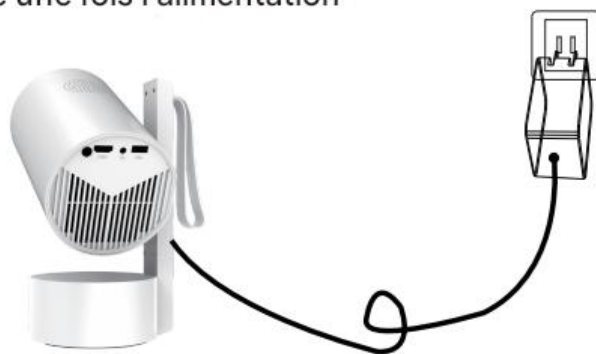
Méthode de projection > Plafond avant



Fonctionnement

Mise en marche du projecteur

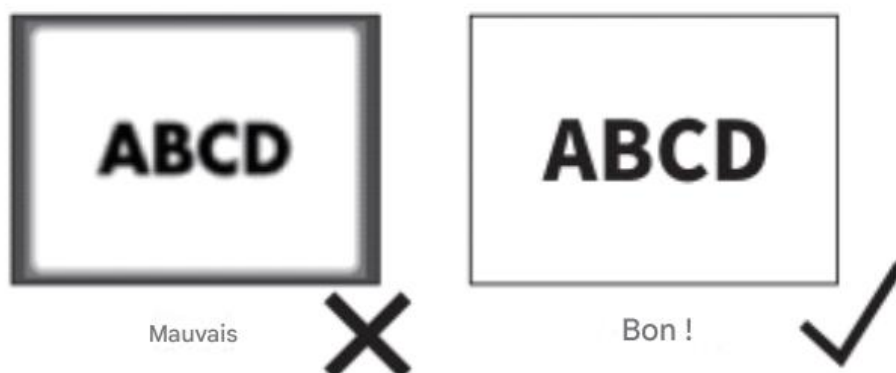
1. Branchez le câble d'alimentation au projecteur et à une prise de courant. Mettez l'interrupteur de la prise de courant sous tension (le cas échéant). Le voyant POWER du projecteur s'allume en rouge une fois l'alimentation branchée.



Veillez utiliser le câble d'alimentation fourni pour éviter tout danger potentiel tel qu'un choc électrique ou un incendie.

2. Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour démarrer le projecteur. Dès que la lampe s'allume, le voyant POWER reste vert jaunâtre lorsque le projecteur est allumé. Les ventilateurs se mettent en marche et une image de démarrage s'affiche à l'écran pendant la phase de préchauffage. Le projecteur ne répond pas aux commandes pendant cette phase

2. Ajuster l'image



Connexion d'appareils HD

La HD prend en charge la transmission de données vidéo non compressées entre des appareils compatibles tels que les ordinateurs portables, les tuners TNT, les lecteurs DVD, les lecteurs Blu-ray et les écrans via un seul câble. Vous devez utiliser un câble HD pour établir une connexion entre le projecteur et les appareils HD. L'utilisateur se connecte d'abord au Wi-Fi ou configure le point d'accès, puis peut regarder la vidéo en ligne après s'être connecté au réseau. Appareil HD : ordinateur portable, lecteur DVD, tuner numérique, Chromecast, Fire TV, etc.



Signal HD

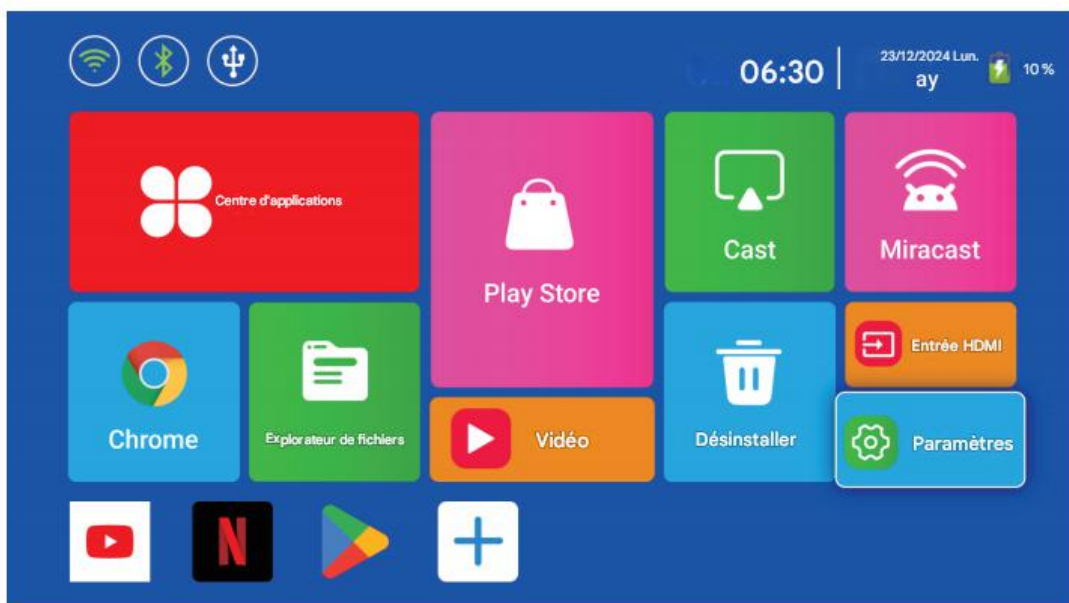
Brancher un câble HD vous permet d'accéder aux téléviseurs d'ordinateur, aux décodeurs, aux consoles de jeux et à d'autres appareils.



Page d'accueil

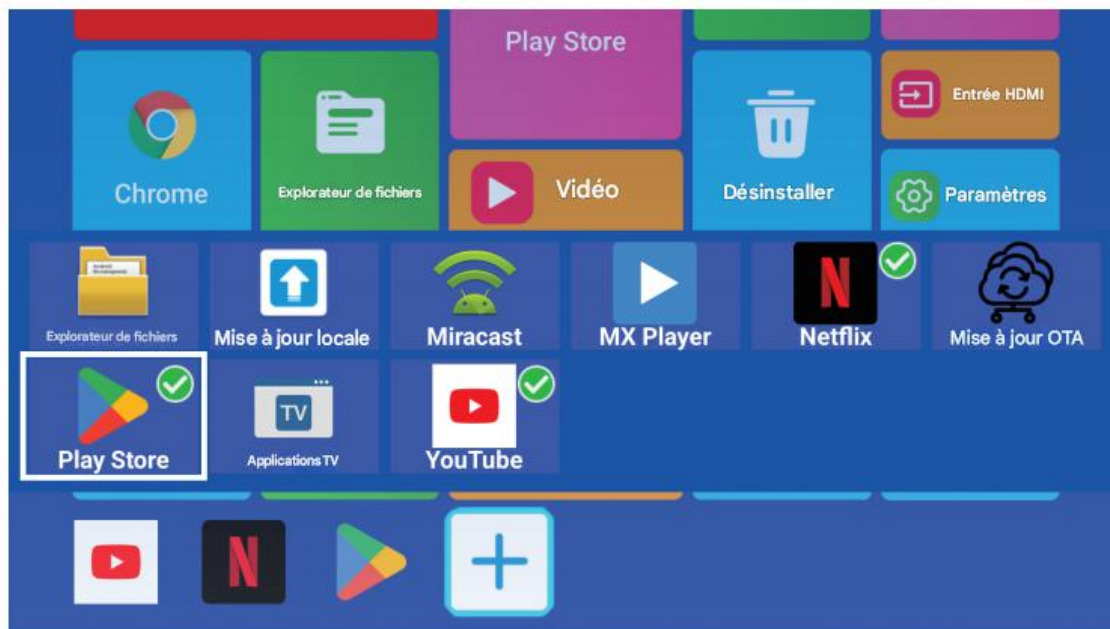
Centre d'applications, Cast, Miracast, Chrome, Explorateur de fichiers, Vidéo, Désinstaller, Source, Paramètres, Applications et Source sont affichés sur la page d'accueil, et Source est le point d'entrée pour les appareils externes.

L'utilisateur clique sur « Play Store » pour télécharger l'application.



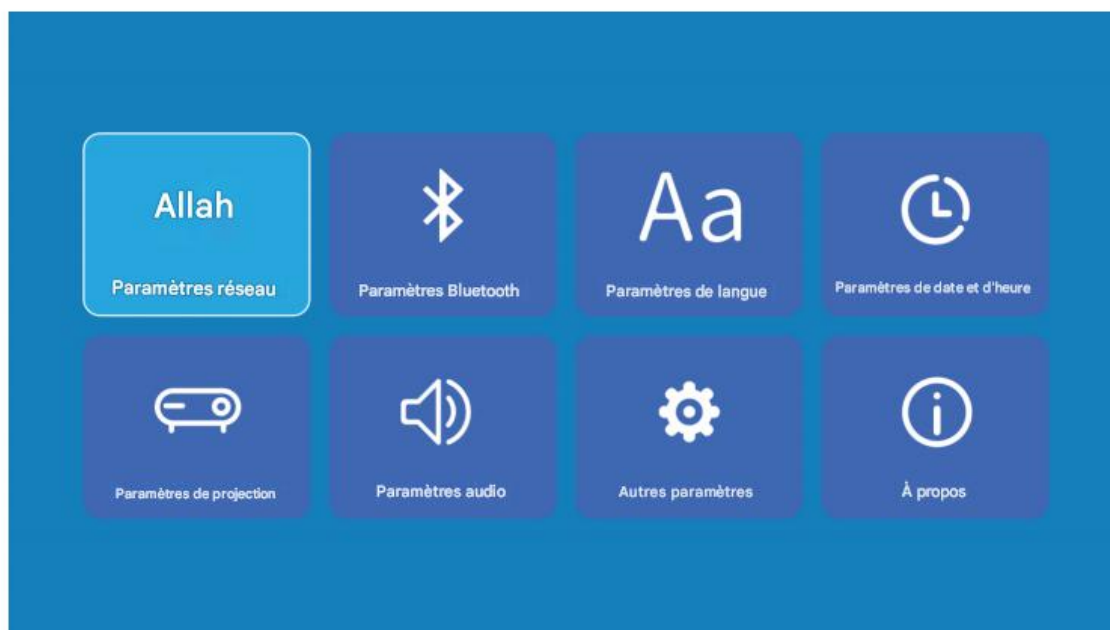
Ajout d'applications

Cliquez sur « APP » sur la page d'accueil pour afficher les programmes installés, puis cliquez sur l'icône du programme pour l'ajouter à la page d'accueil.



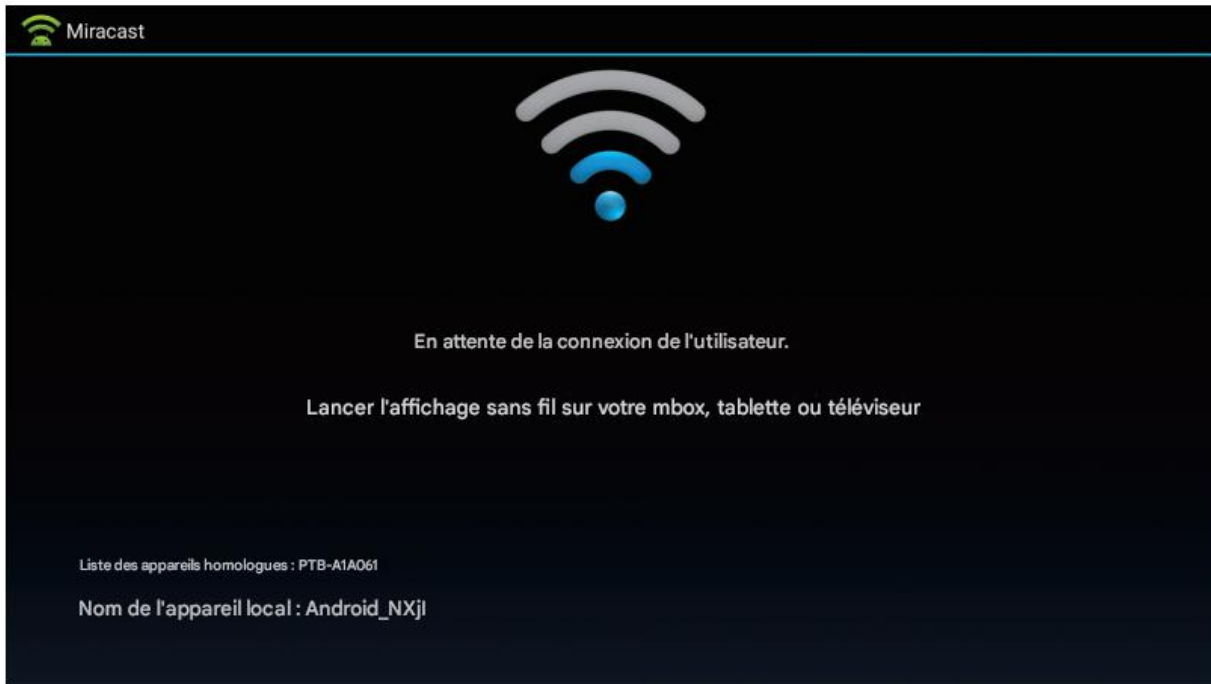
Paramètres

Paramètres de base de l'utilisateur, gestion des applications et versions logicielles, paramètres réseau, paramètres Bluetooth, paramètres de projection, paramètres de langue, paramètres de date, gestion des applications, mises à jour système, autres paramètres, à propos de cet appareil.

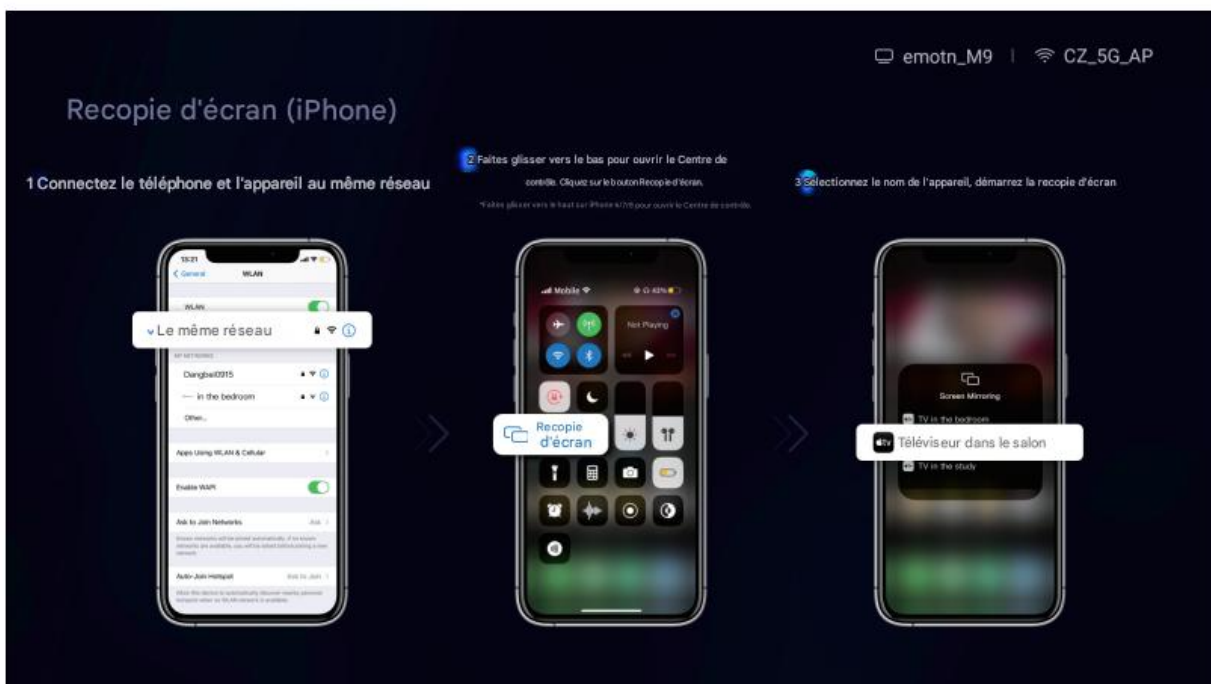


Recopie d'écran Eshare et AirPlay

Pour connecter un appareil mobile/tablette Android à un projecteur basé sur la technologie WiFi-Display

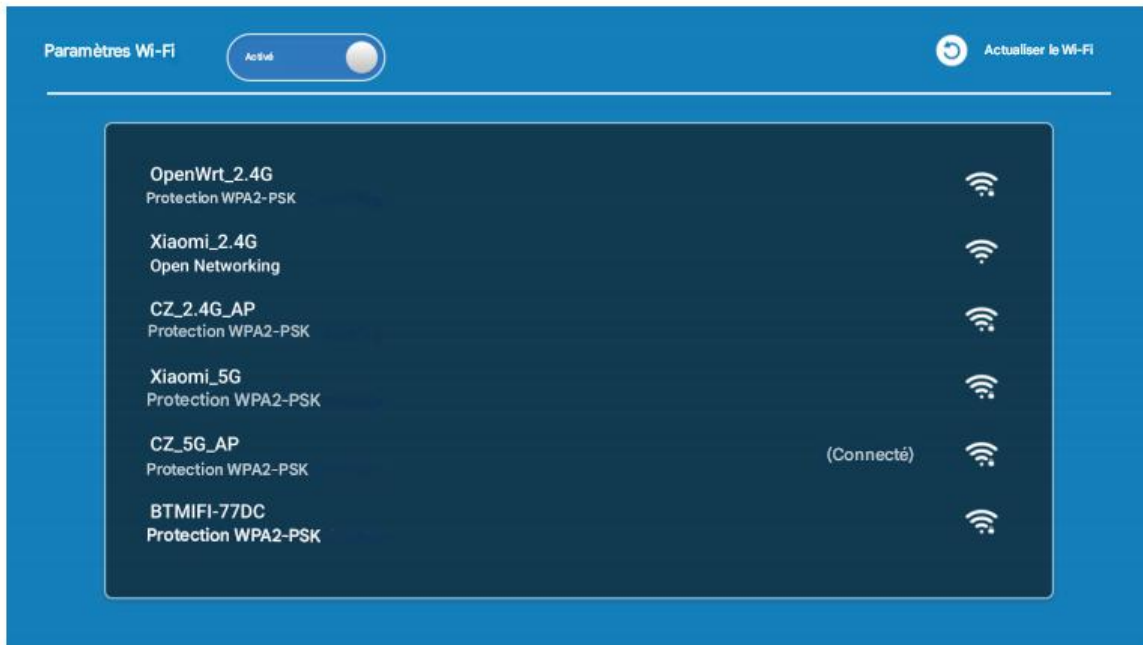


Assurez-vous que votre appareil iOS est connecté au même réseau que votre projecteur.



Paramètres Wi-Fi

L'utilisateur se connecte d'abord au Wi-Fi ou configure le point d'accès, puis peut regarder la vidéo en ligne après la connexion au réseau.



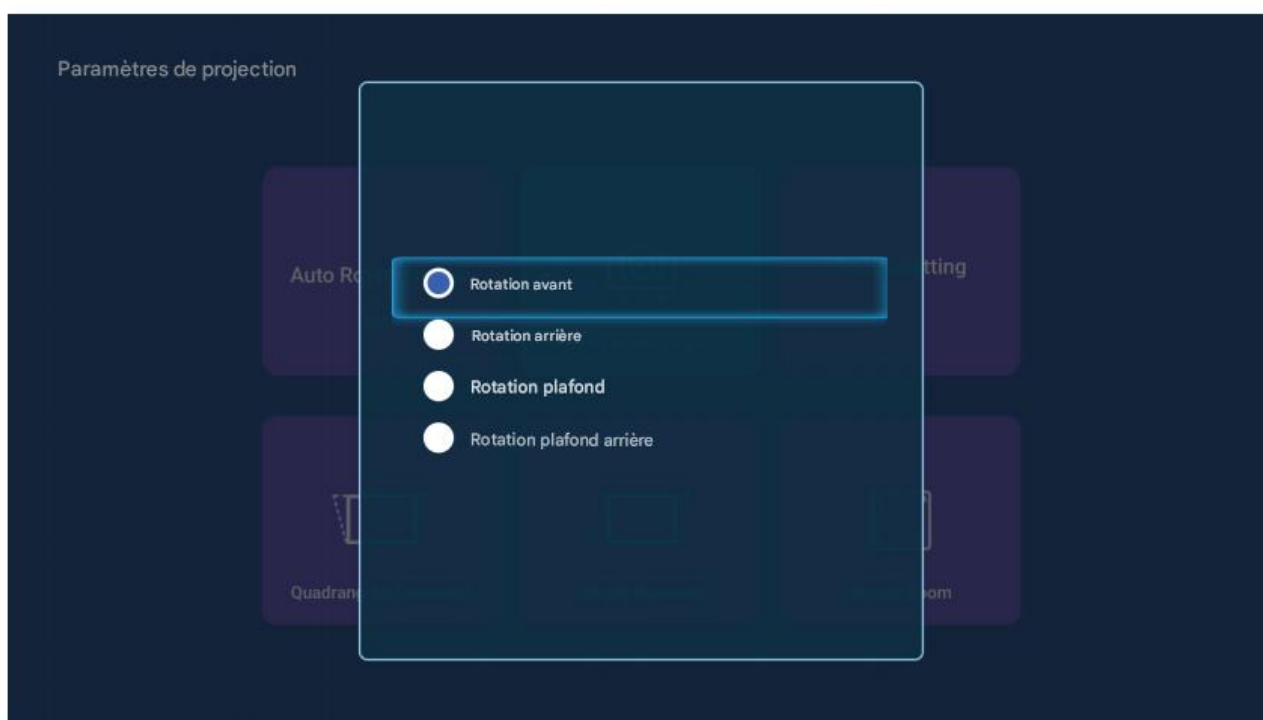
Bluetooth

Connectez des appareils Bluetooth, téléphones Bluetooth, enceintes Bluetooth, casques Bluetooth, etc.



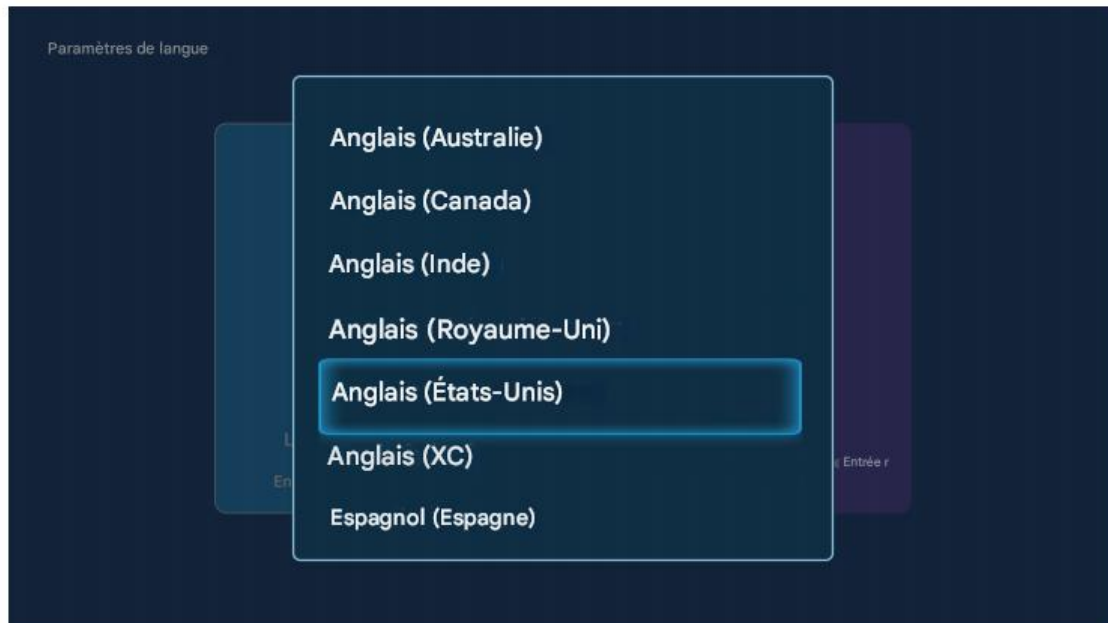
Paramètres de projection

L'utilisateur peut régler le mode d'installation pour la projection directe ou arrière. La correction trapézoïdale peut être verticale ou horizontale, ou trapézoïdale à quatre points. La correction trapézoïdale automatique peut être activée ou désactivée. Le zoom infini permet d'ajuster l'échelle horizontale et verticale.



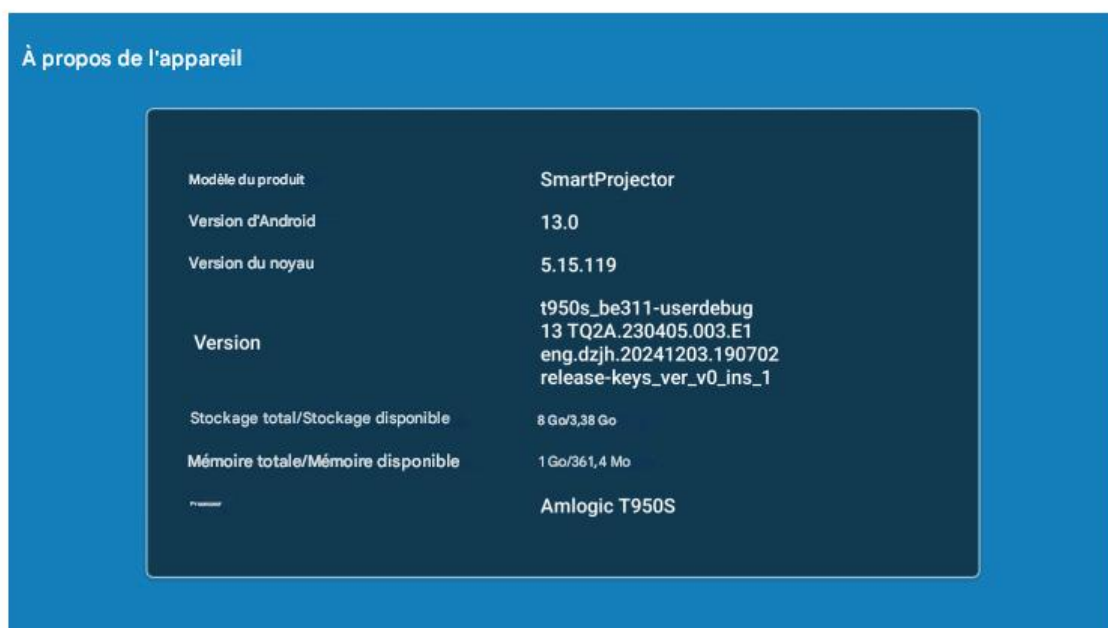
Paramètres de langue

Par défaut, les utilisateurs peuvent choisir le chinois, le coréen, etc. Cette version utilise l'anglais par défaut.



À propos de cet appareil

1. Numéro de version et adresse MAC de l'appareil.
2. Réinitialisation des données d'usine



AVERTISSEMENT

1. Utilisez ce produit uniquement pour l'usage prévu, tel que décrit dans ce manuel.
2. Ne regardez pas à l'intérieur de l'objectif lorsque le projecteur fonctionne.
3. N'utilisez aucun tissu ni aucun autre matériau susceptible d'obstruer les orifices de ventilation du projecteur.
4. Ce projecteur n'est pas étanche. Ne placez aucun objet tel qu'un vase ou une tasse à proximité du projecteur.
5. Le projecteur doit être stocké et utilisé dans un endroit sec et propre.
6. Veuillez éteindre le projecteur et couper l'alimentation électrique s'il n'est pas utilisé pendant une période prolongée.
7. Veuillez utiliser la mousse d'origine et tout autre matériau antichoc lors du transport.
8. Si le projecteur présente un défaut, n'essayez pas de le réparer vous-même. Veuillez contacter directement votre distributeur ou le fabricant.
9. Pour éviter tout risque de choc électrique, ne démontez pas et ne réparez pas l'appareil. Une réparation incorrecte peut entraîner un risque de choc électrique ou de blessure lors de son utilisation.

Merci de votre lecture !